

Lukumummien ja -vaarien Lukupassi



Tee tehtäviä, nouse tasoilla ja saa palkintoja!

Sopikaa ensin aikuisen kanssa, minkä palkinnon tason saavuttamisesta saa. Palkinto voi olla esimerkiksi yhteistä tekemistä! Tehtävien määrät lisääntyvät joka tasolla, joten platinatasolla palkinto voi olla isompi.

Kun olet tehnyt tehtävän, saat värittää taulukosta yhden tehtäväryhmän merkin. Kun olet värittänyt tasolta kaikki merkit, saat sovitun palkinnon!

Tehtäväryhmiä on neljä:



LUE JA KOE





TEE JA TAITEILE



KEKSI JA KIRJOITA

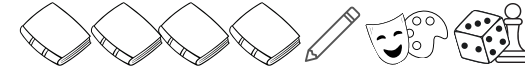


PELAA JA PUUHAA

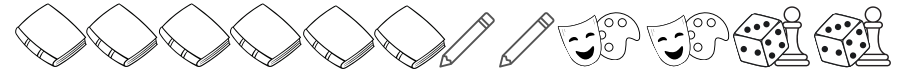
Jos teet tehtävän Pelaa ja puuhaa -ryhmästä (esimerkiksi pelaat sananselityspeliä), saat värittää  -merkin. Lue ja koe -ryhmän tehtävissä saat värittää merkin, kun olet lukenut 15 minuuttia hiljaa tai 10 minuuttia ääneen. Muissa tehtäväryhmissä aikarajaa ei ole. **Yhdestä tehtävästä voit värittää aina vain yhden merkin.** Saman tehtävän voi kuitenkin tehdä useamman kerran – voit siis esimerkiksi lukea eläinaiheista kirjaa kaksi kertaa (eli yhteensä 30 minuutin ajan) ja värittää kaksi  -merkkiä!

Saatko tehtyä mahdollisimman monta erilaista tehtävää?

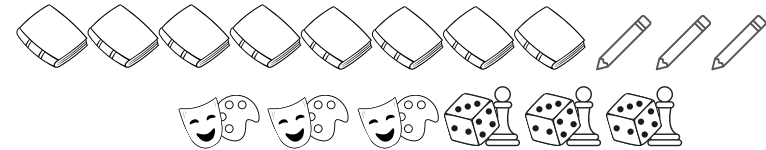
Pronssitaso



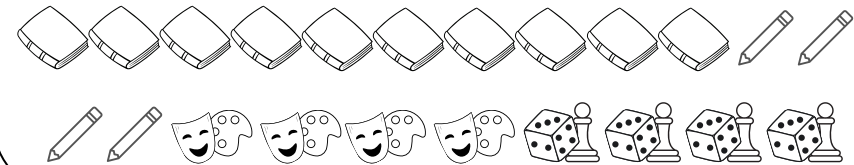
Hopeataso



Kultataso



Platinataso



Pronssitason palkinto: _____

Hopeatason palkinto: _____

Kultatason palkinto: _____

Platinatason palkinto: _____



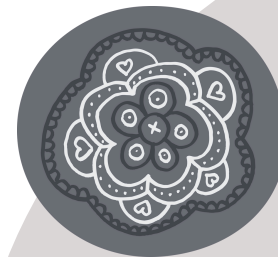
LUE JA KOE (merkin saat, kun luet 15 minuuttia hiljaa tai 10 minuuttia ääneen)

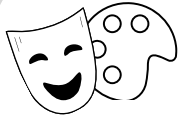
- Lue kirjaa, jota kaveri, opettaja tai perheenjäsen suositteli sinulle.
- Lue urheiluaiheista kirjaa.
- Lue eläinaiheista kirjaa.
- Lue peliaiheista kirjaa.
- Lue tietokirjaa.
- Lue runokirjaa.
- Lue omaan harrastukseen liittyvää kirjaa.
- Lue satuja tai lyhyitä tarinoita.
- Lue fantasiaa tai scifiä.
- Lue kirjaa, jonka tapahtumat sijoittuvat menneisyyteen.
- Lue kirjaa, jonka tapahtumat sijoittuvat tulevaisuuteen.
- Lue kirjaa, jonka kansikuvasta pidät.
- Lue kirjaa, josta on tehty myös elokuva.
- Lue kirjaa tai tarinaa muulla kielellä kuin suomeksi.
- Lue kirjastonhoitajan suosittelemaa kirjaa.
- Lue sanomalehteä tai aikakauslehteä.
- Lue sarjakuvaa.
- Lue kirjaa kynttilän tai taskulampun valossa.
- Lue kirjaa villasukat jalassa.
- Lue kirjaa välipalapyödyssä.
- Rakenna lukumaja ja lue kirjaa majassa.
- Lue kirjaa rannalla, laiturilla, riippumatossa, pihakeinussa tai muualla ulkona.
- Lue autossa, junassa tai bussissa matkustaessasi.
- Kuuntele äänikirjaa ja lue samalla vastaavaa kirjaa.
- Lue kirjan luku ääneen niin, että keksit oman äänen jokaiselle hahmolle.
- Lue iltasatu sisarukselle, lemmikille, aikuiselle tai pehmolelulle ääneen.
- Kuuntele, kun joku lukee sinulle ääneen.
- Lue kirjaa jonkun kanssa vuorotellen lause kerrallaan.
- Lue yhdessä jonkun kanssa niin, että kumpikin lukee omaa kirjaansa.
- Lue kirjaa yhdessä aikuisen kanssa.



KEKSI JA KIRJOITA

- Kirjoita päiväkirjaa viikon ajan.
- Keksi oma tarina, ja kerro se aikuiselle, joka kirjoittaa tarinan ylös.
- Kirjoita blogipostaus.
- Kirjoita kirja-arvostelu lukemastasi kirjasta.
- Keksi oma salakirjoitus, ja kirjoita sillä viesti kaverille tai perheenjäsenelle.
- Kirjoita huoneesi oveen oman huoneesi säännöt.
- Suunnittele perheen viikon ruokalista, ja kirjoita kauppalista tarvittavista aineksista.
- Kirjoita aukkotarina, ja anna perheenjäsenen tai kaverin täydentää tarinaan puuttuvat sanat. Lukekaa lopuksi tarina ääneen.
- Kirjoita oma elokuva ja kuvaa se.
- Kirjoita sanamagneeteilla runoja jääkaapin oveen.
- Kirjoita runo ja videoi itsesi lausumassa se.
- Kirjoita lauluun omat sanat ja esitä laulu.
- Keksi ja kirjoita lukemaasi kirjaan vaihtoehtoinen loppuratkaisu.
- Kirjoita tarina unelmiesi kesästä tai talvesta.
- Kirjoita oma tarina, jossa seikkailee lempipelisi hahmo.
- Mene lähimetsään, ja kirjoita runo siellä näkemästäsi.





TEE JA TAITEILE

- Piirrä kartta kirjan tapahtumapaikoista.
- Kerää luonnosta materiaaleja, joista rakennat tai askartelet kirjan hahmoja.
- Rakenna lumesta tai muovailuvahasta lukemasi kirjan hahmo.
- Piirrä kirjan hahmo.
- Piirrä kuva kirjan parhaasta kohtauksesta.
- Piirrä kirjalle uusi kansikuva.
- Pukeudu kirjan hahmoksi.
- Piirrä oma sarjakuva.
- Askartele unelmakartta vanhoista lehdistä.
- Tee käsityö kirjallisen ohjeen perusteella (esim. virkkaa pehmolelu tai ompele kukkaro).
- Esitä pehmoleluilla lukemasi kirja näytelmänä.
- Laula lauluja laulukirjasta tai laula karaokea.
- Leiki kirjastonhoitajaa: askartele perheelle kirjastokortit kotikirjastoon, ja suosittele kaikille lukemista.
- Etsi netistä tai keittokirjasta kiinnostava resepti, ja valmista se.
- Etsi lukemaasi kirjaan tai katsomaasi elokuvaan uusi hahmo ja piirrä se.
- Kuvaa lukemastasi kirjasta elokuvatraileri.



PELAA JA PUUHAA

- Järjestä perheelle tai kavereille aartenetsintä ja kirjoita vihjelaput.
- Etsi oma peli ja kirjoita siihen säännöt. Opetta peli perheenjäsenille tai kavereille.
- Tee ja juonna oma tietovisa perheelle (esim. Kahoot!).
- Pelaa tietovisapeliä.
- Pelaa sananselityspeliä.
- Pelaa laulupeliä konsolilla tai tietokoneella.
- Ratkaise lasten ristikoita.
- Pelaa lukuharjoittelupeliä (esim. Ekapeli).
- Pelaa pantomiimipeliä, jossa esitätte toisillenne eri kirjoja. Muut yrittävät arvata, mikä kirja on kyseessä.
- Pelaa sanaketjua: seuraava sanoo sanan, joka alkaa edellisen sanan viimeisellä kirjaimella.
- Valitse kirjasta hahmo, ja tee jokin temppu (esim. kuperkeikka, haarahyppy tai kärrynpyörä) aina kun hahmon nimi mainitaan.
- Pyöräile jonnekin lukemaan kirjaa.
- Kiipeä puuhun lukemaan kirjaa (varoa, ettet putoa!).
- Katso tekstitetty elokuva.
- Katso kirjan perusteella tehty elokuva.
- Askartele oma muistipeli, johon piirrät kuvat lukemasi kirjan perusteella.

