

Kesäloman LUKUHAASTE

Luo oma sanan-etsintätehtävä (sanasokkelo) lukemasi kirjan henkilöistä tai sanoista (esimerkiksi kuva seur. sivulla)!

Pelaa sanaselityspeliä (esim. Alias, Piirrä ja Arvaa..)!

Pelaa tietovisapeliä (esim. Trivial Pursuit Jr., Smart 10 Jr.)!

Keksi oma peli ja kirjoita siihen säännöt (voit esimerkiksi askarella lautapeliä)!

Pelaa ulko-/pihapeliä kavereiden tai perheenjäsenten kanssa! (esim. Mönky, 10 tikkua laudalla, kirkonrotta, polttopallo, hippa, aarteensintä...)

Piirrä kuva lukemastasi kirjasta ja leikkaa kuvasta palapeli!

Pelaa "laiva on lastattu" -peliä perheen kanssa automatkalla!

Piirrä tai askartele oma muistipeli!



Kirjoita tarina, jossa seikkailee jonkin pelin hahmo!

Lainaa kirjastosta ja lue yksi ratkaisukirja tai etsi ja löydä -kirja kääntöpuolen listalta!

Pyydä aikuista tai isosisarusta lukemaan sinulle kirjaa!

Keksi ja listaa mahdollisimman monta sanaa käyttäen vain omassa koko nimessäsi esiintyviä kirjaimia!



Kesäloman LUKUHAASTE



LUETAAN JA PELATAAN - LUKUMUMMIEN JA -VAARIEN LUKUHAASTE:

Sekä pelaaminen että lukeminen ovat hauskoja tapoja viettää aikaa yhdessä perheen tai ystävien kanssa. Lukumummiin ja -vaarien kesäloman lukuhaasteessa yhdistyvät nämä kesäloman parhaat puuhetket: pelaaminen ja lukeminen!

Osallistu siis tänä kesänä Lukumummiin ja -vaarien lukuhaasteeseen, jossa luetaan, pelataan ja luodaan omia pelejä. Lue kesäloman aikana ainakin yksi vapaavalintainen kirja (saa ja kannattaakin lukea enemmän!) ja tee ainakin viisi lukuhaastetehtävää. Oheisesta kirjalistasta löydät peliaiheisia lukuvinkkejä sekä pelivinkkejä! Voit tietenkin lukea kirjoja ja valita pelejä myös listan ulkopuolelta. Palauta lukuhaastelomake loman jälkeen opettajalle.

Kirjavinkkilista:

Jade Haapasalo: Pienet suuret keksinnöt (Tietopalat-sarja)
Craig Jelley: Minecraft - Luovuuden opaskirja
Francesco Frangioja: Mestari rakentajan Lego-kirja
Ana Gallo - Victor Escandell : Ratkaisetko arvoituksen?
Jari Mäkipää: Masi Tulppa: pääsy kielletty!
I.I. Davidson: The Ghost Network – Aktivoi

Etsi ja löydä -kirjat:

D. McKee: Elmeri: etsi ja löydä, Elmeri: etsi ja löydä numeroita
Mauri Kunnas: Herra Hakkarainen-sarja
S. Smallmann: Etsi ja laske eläintarhan karkulaiset, Etsi ja laske liikkuvat menopelit
K. Manolessou: Löydätkö leppäkertun?
M. Handford: Missä Vallu?-sarja
P. Moran: Missä yksisarvinen?

Ratkaisukirjat lapsille/nuorille (interaktiiviset kirjat, lapsi voi vaikuttaa tarinaan):

Brezina, Thomas: Tiger Team -sarja
Eskola, Tiina: Ratkaise eksyneen räppäriin arvoitus, Ratkaise kähvellettyjen nappisten salaisuus, Ratkaise karanteenin skeittarin tapaus, Ratkaise kadonneen kissan tapaus
Esa Mela: Kummitusmatkat : seikkaile ja ratkaise, Yllätysmatkat : seikkaile ja ratkaise
Miller, Marvin: Minä rikosetsivä, Hoksaaatko? : syllinen vai syytön?

Pelivinkkilista (Muistathan, että lautapelejä voi lainata myös kirjastosta!)

Alias/Alias Jr./Muumi-Alias
Alfapet/Scrabble/Bananagrams
Maailman eläimet/sankarit/lapset/liput/OMG
Trivial Pursuit Jr.
Smart 10
Rimmaako – Oppi ja ilo
Arvaa sana – Lukumummiin ja -vaarien oma sanaselityspeli:
<https://lukumummitjavaarit.fi/toiminta/oheistoiminta/arvaa-sana-korttipeli-2/>

Mallikuva: Sanasokkelo:

